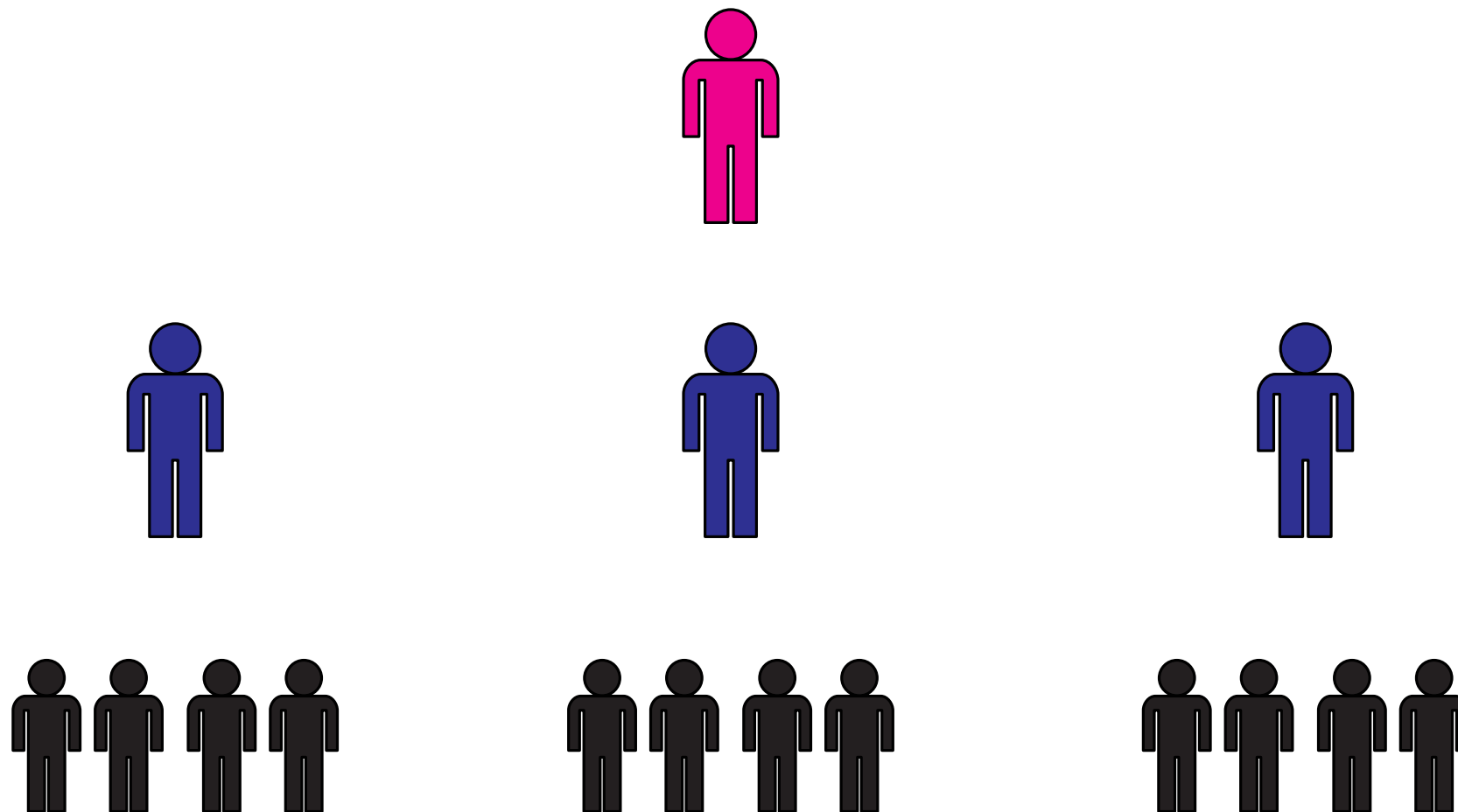




В десктопных приложениях

KharkivPy #1 - 23 ноября 2011

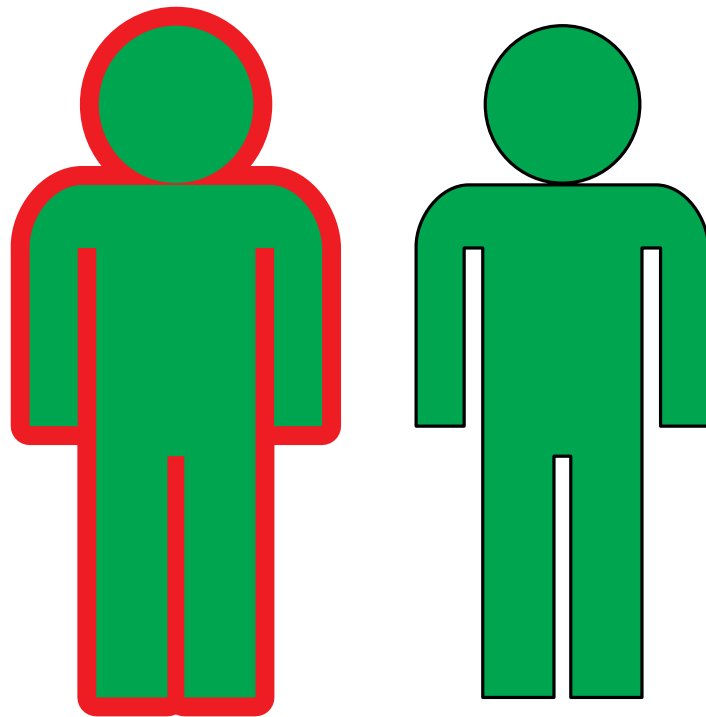
Структура команды небольшого проекта



Себестоимость годовой разработки

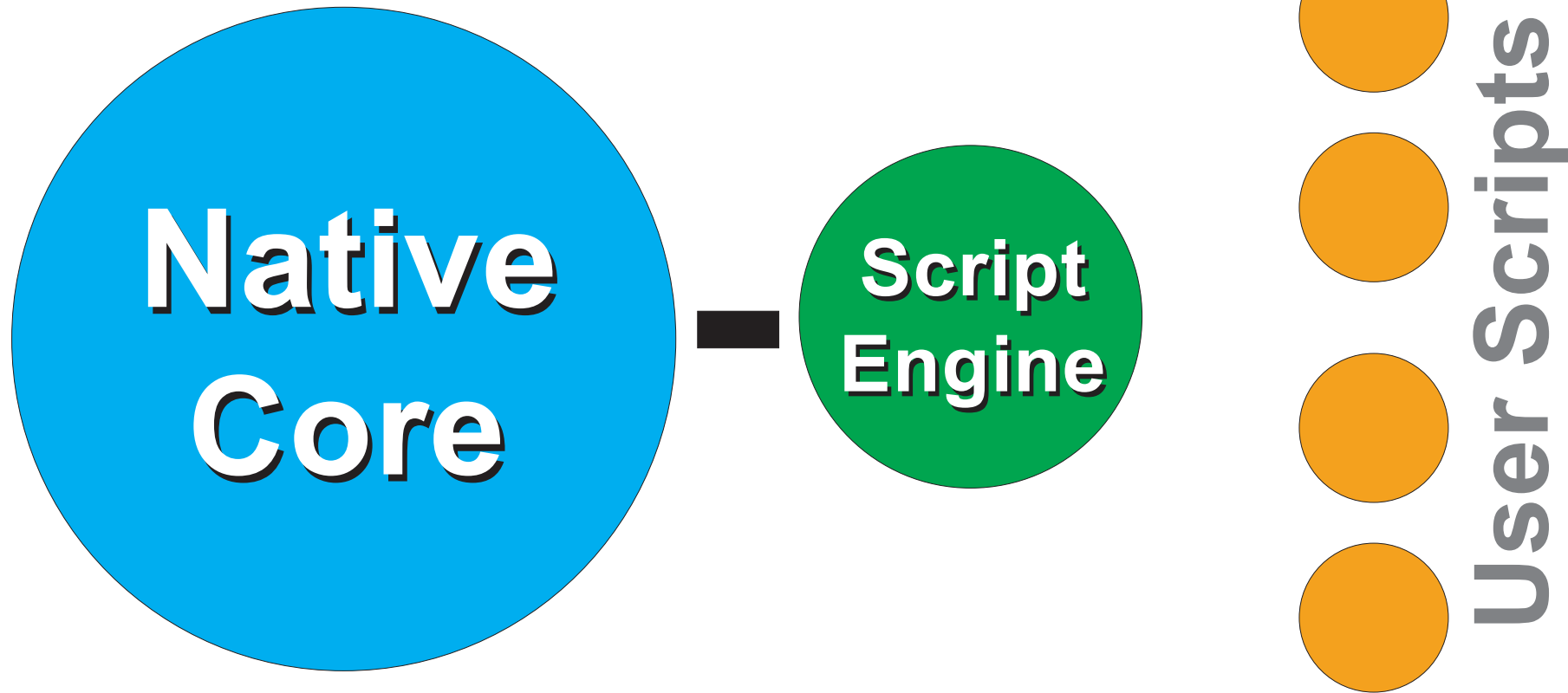
\$ 500к

Код Python в 5-10 компактнее состав аналогичной Python-команды

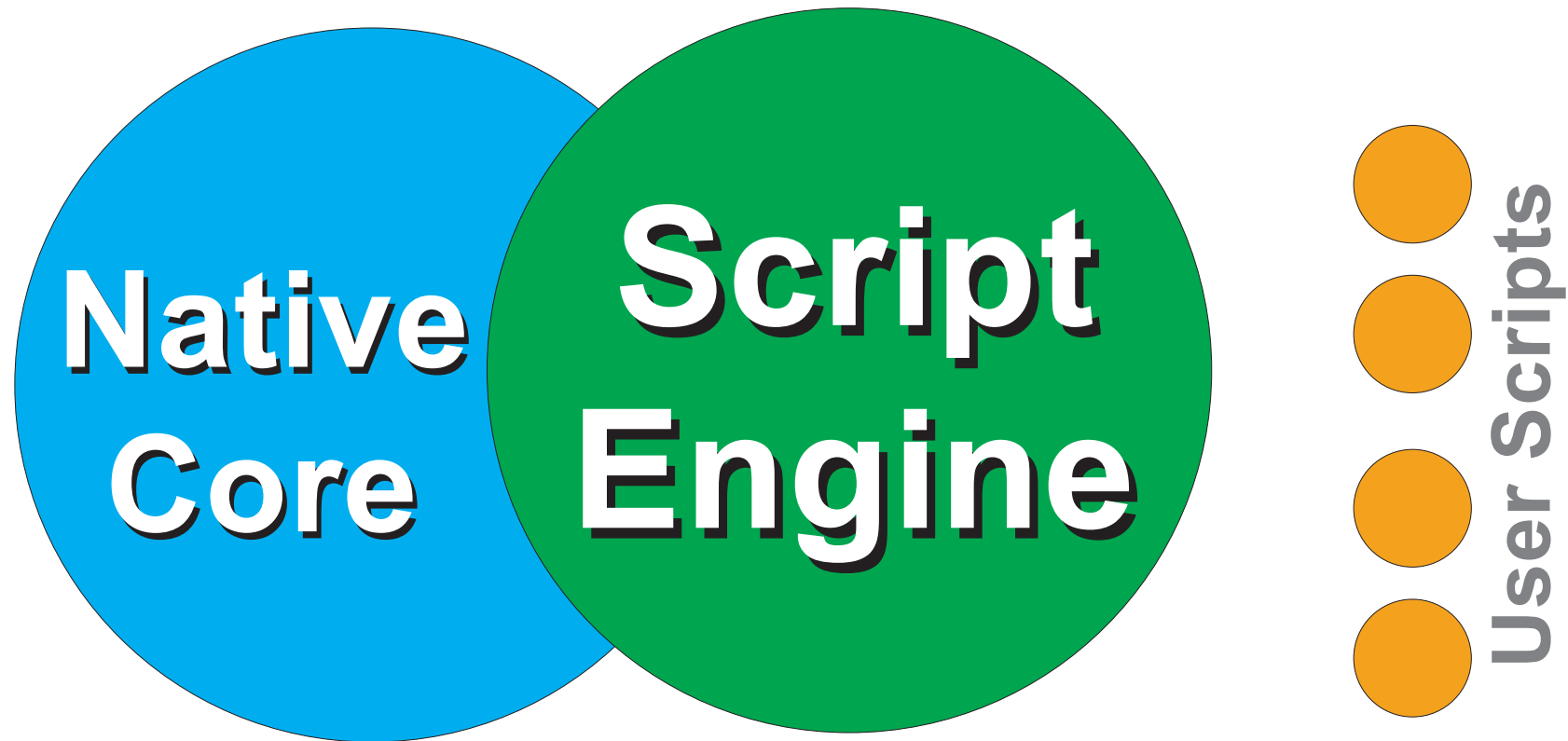


***Организация такой команды
возможна на принципе
Just for fun***

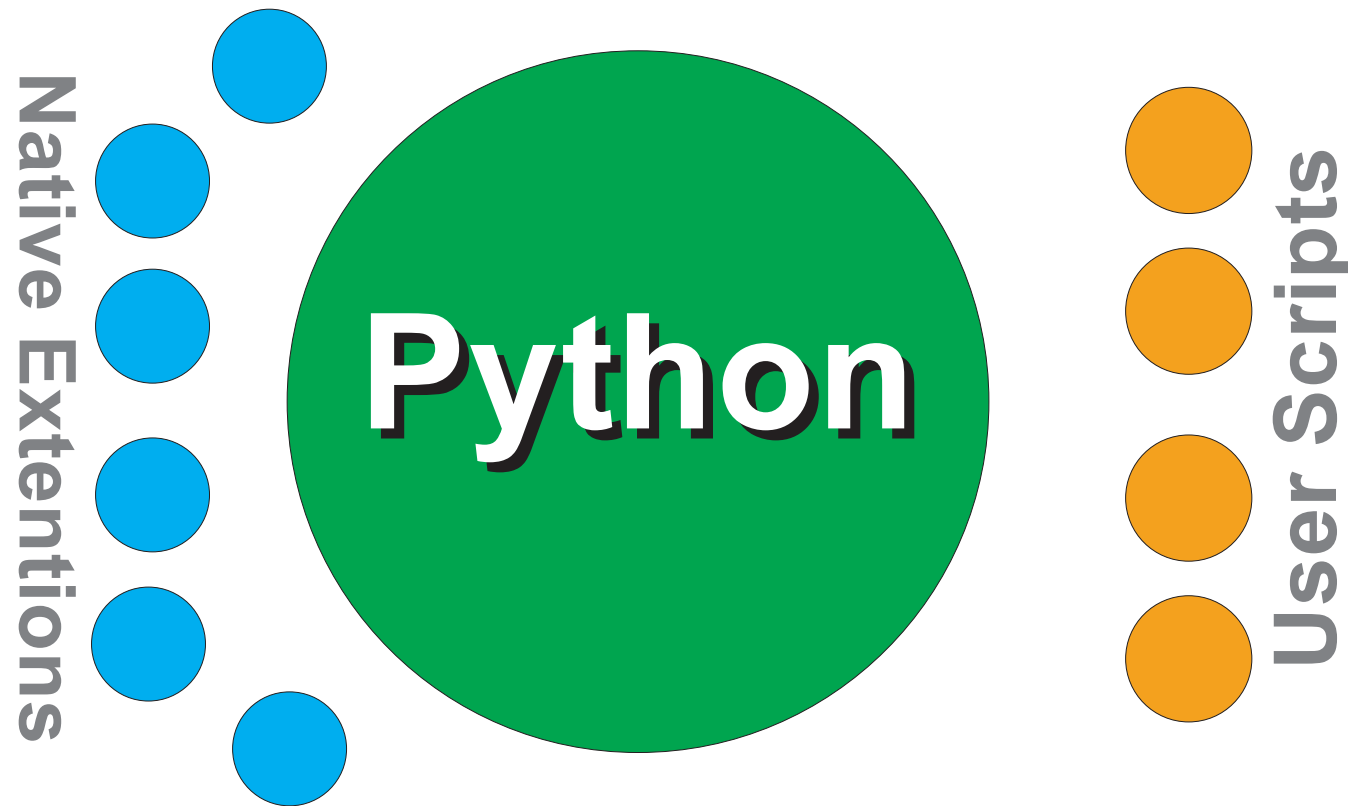
Архитектура зрелого проекта



Архитектура игровых проектов



Архитектура десктопного Python проекта



Требования десктопа

- 1. Скорость исполнения**
- 2. Десктоп-интеграция**
- 3. Системная интеграция**

Open Source

путь в обход корпораций

Способы монетизации опенсорс проектов

1. Через аффилированные вебпроекты
2. Услуги/продажа Win/Mac версий
3. Гранты/пожертвования

Спасибо за внимание!

<http://sk1project.org>